

Калибрилла 3.5

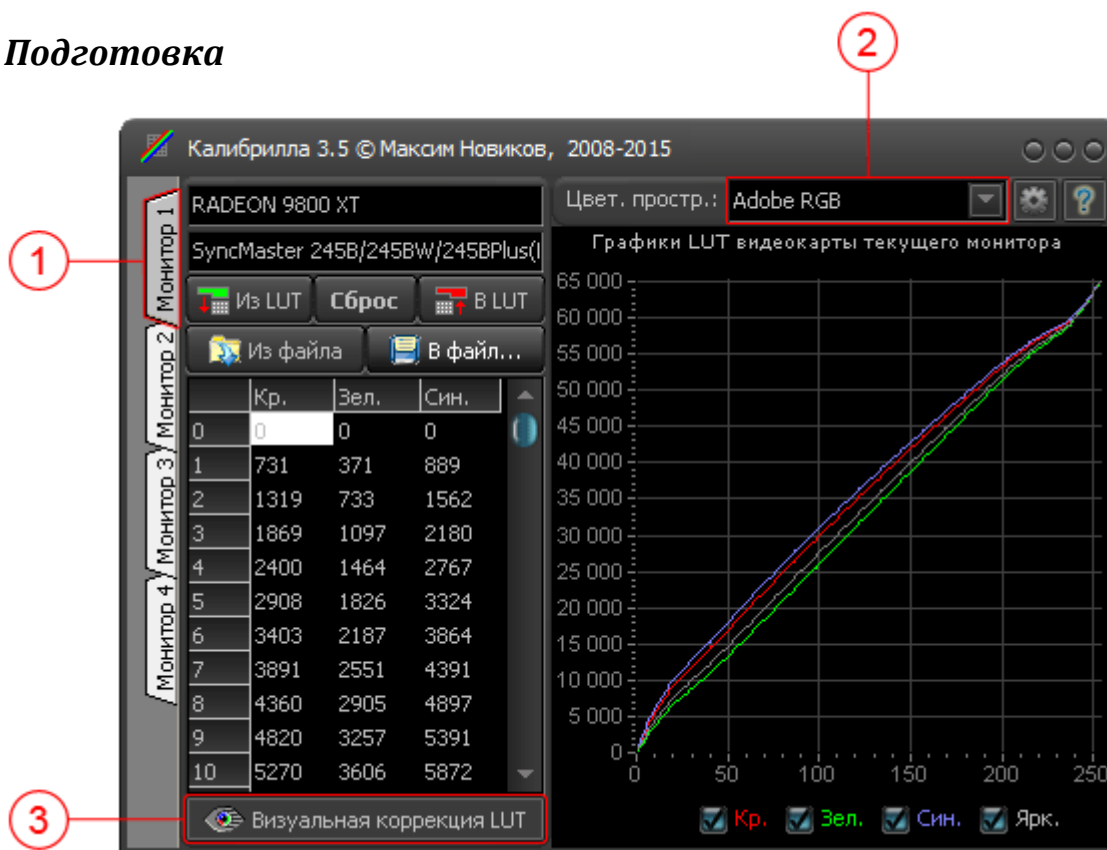
Упрощённое описание методики калибровки монитора

Введение

Программа Калибрилла позволяет без каких-либо дополнительных аппаратных средств достаточно качественно откалибровать монитор (точнее — видеопару видеоадаптер-монитор) путём коррекции данных в LUT видеоадаптера. Ниже будет изложено **упрощённое** описание такой калибровки. Откалибровав монитор в соответствии с ней, вы в общих чертах ознакомитесь с программой и предлагаемой методикой, и будете готовы к восприятию более сложного материала и к более тщательной калибровке, описанной специалистом в этой области в справочном файле «Методика калибровки». Там же подробно изложены предварительные этапы, которые должны предшествовать правильной калибровке, а также содержится масса полезной сопутствующей информации.

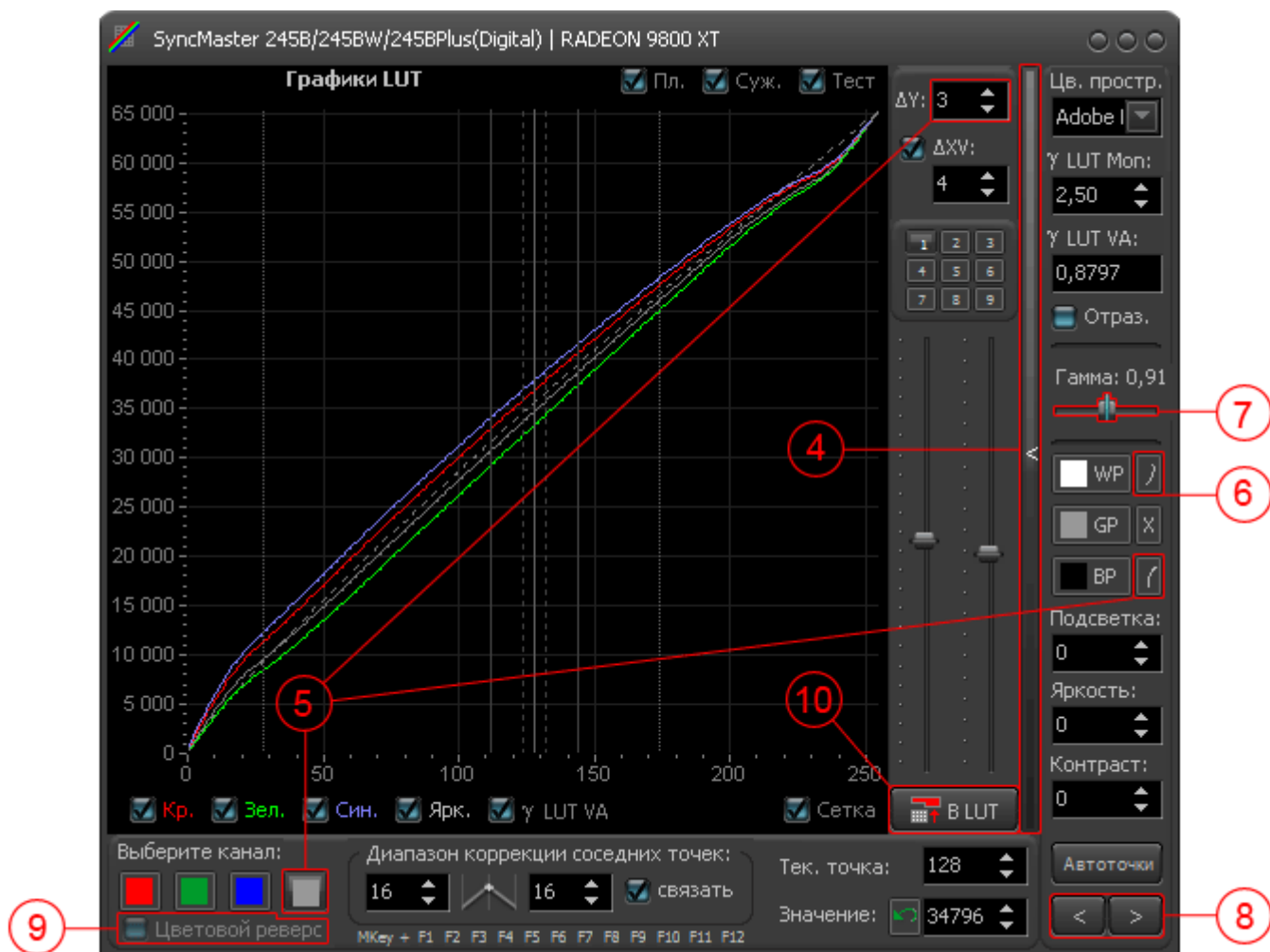
Напомню, что до начала калибровки необходимо отключить все имеющиеся автозагрузчики LUT и другие программы, влияющие на отображение цвета. То же касается и программы Calibrilla LUT Overlooker, входящей в пакет программы Calibrilla (если она была запущена вами ранее). Действие последней можно просто приостановить, кликнув мышкой на её иконке в системном лотке (в трее).

Подготовка



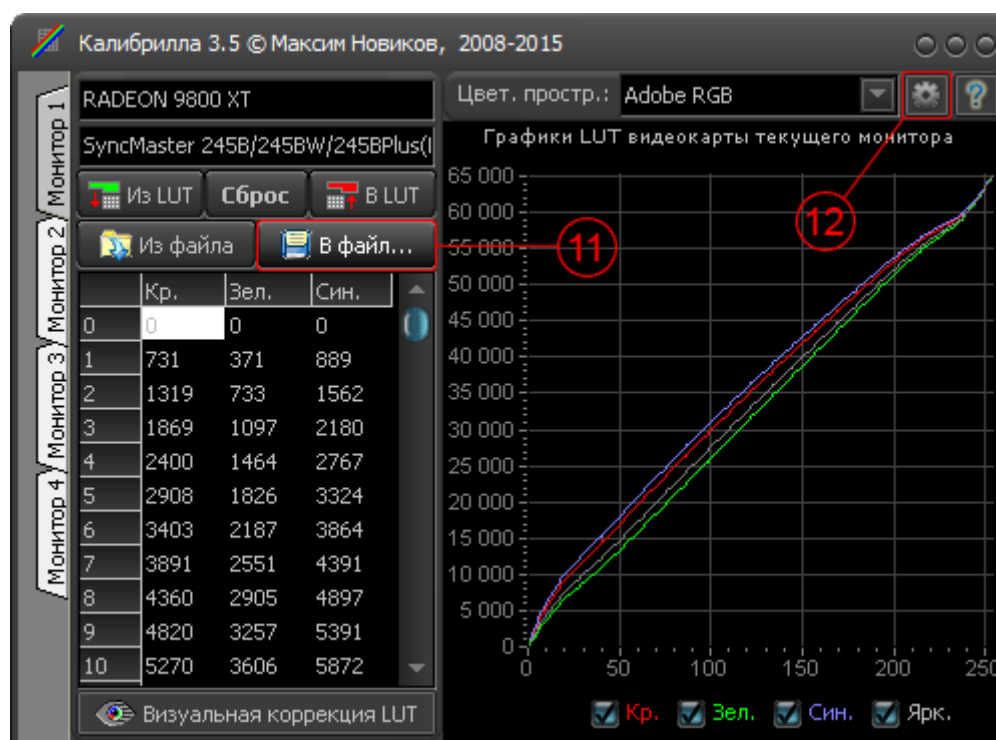
1. В левой части окна выбираем вкладку калибруемого монитора (если монитор один, то единственная вкладка уже будет открыта). На выбранной вкладке в доступной для редактирования таблице будет показано содержимое LUT соответствующего видеоадаптера.
2. В правой верхней части окна выбираем цветовое пространство монитора.
3. Нажимаем кнопку «Визуальная коррекция LUT». На калибруемом мониторе откроется инструментальное окно, с помощью которого мы и будем выполнять калибровку.

Калибровка

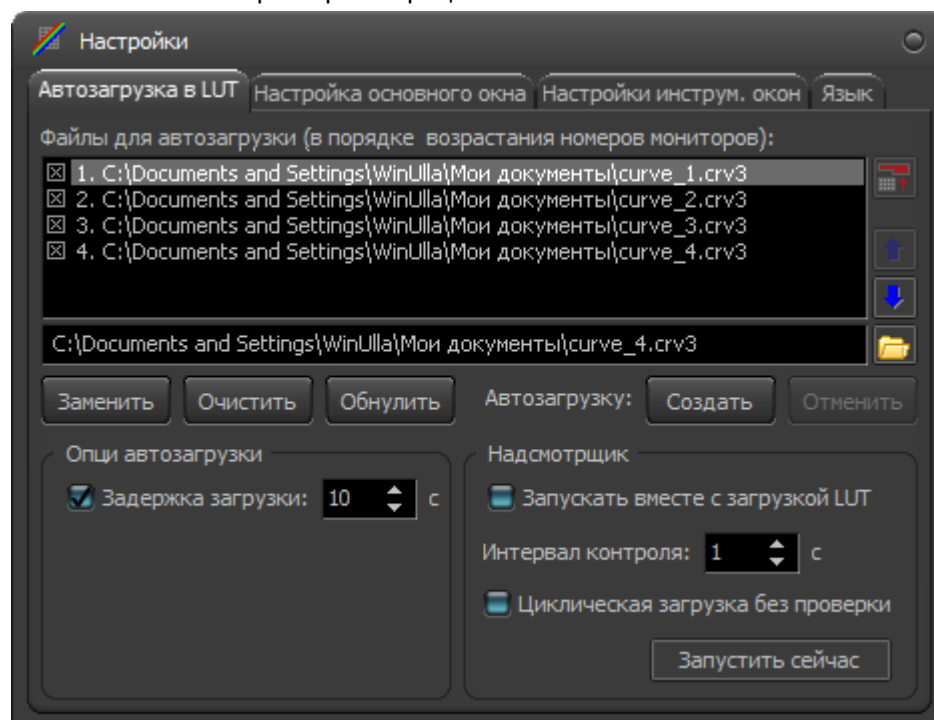


4. В инструментальном окне открываем боковую панель дополнительных инструментов нажатием на вертикальную кнопку «>», расположенную у правой границы окна.
5. Настраиваем точку чёрного. Для этого выбираем канал яркости, в поле ΔY устанавливаем значение **3** и нажимаем кнопку «{» (**Ctrl+Shift+B**). Используя шаблон **J-crv**, поднимаем тени, пока на визуальном тесте не будут видны все 7 полосок.
6. Настраиваем точку белого. Для этого нажимаем кнопку «}» (**Ctrl+Shift+W**) и, используя шаблон **J-crv**, опускаем света, пока на визуальном тесте не будут видны все 7 полосок.
7. Переходим на среднюю точку и настраиваем гамму. Для этого нажимаем кнопку GP (**Shift+5**) и слайдером «Гамма» выгибаем графики, уравнивая по цвету два центральных поля визуального теста по всем каналам, начиная с канала яркости. Каналы переключаем четырьмя кнопками в левом нижнем углу.
8. Вертикальными ползунками (грубый и точный), подстраиваем значения всех автоточек, циклически перемещаясь по ним кнопками «<» и «>» (**Ctrl+Shift+>**, **Ctrl+Shift+<**). Во время первого прохода включаем канал яркости и сравниваем по плотности показания третьего и четвёртого столбиков визуального теста. Затем переходим на каналы цветности RGB и начинаем уравнивать по цвету второй столбик визуального теста с третьим. Первый столбик своей цветовой индикацией покажет вам, к какому каналу правки следует перейти дальше.
9. Повторяем подстройку точек канала яркости, а затем подстройку точек цветных каналов, используя для них режим «реверс». Все четыре колонки теста в итоге должны быть серыми по отношению друг к другу.
10. Завершаем калибровку нажатием на кнопку «B LUT» и закрываем окно инструментов.

Сохранение результатов



11. В основном окне нажимаем кнопку «В файл...» и сохраняем полученную таблицу в файл *.crv3.
12. Открываем окно настроек программы и прописываем сохранённый файл в автозагрузку. Для этого помещаем его полное имя в нижнее поле (по умолчанию там уже находится имя последнего сохранённого файла), устанавливаем курсор на строку нужного монитора и кнопкой «Заменить» меняем её на строку из нижнего поля. После этого кнопкой «Создать» (или «Изменить», если автозагрузка уже создавалась вами ранее), фиксируем произведённые нами изменения в реестре операционной системы.



На этом калибровку видеопары видеоадаптер-монитор можно считать законченной.

Для калибровки второго монитора повторите описанные действия, начиная с самого начала.